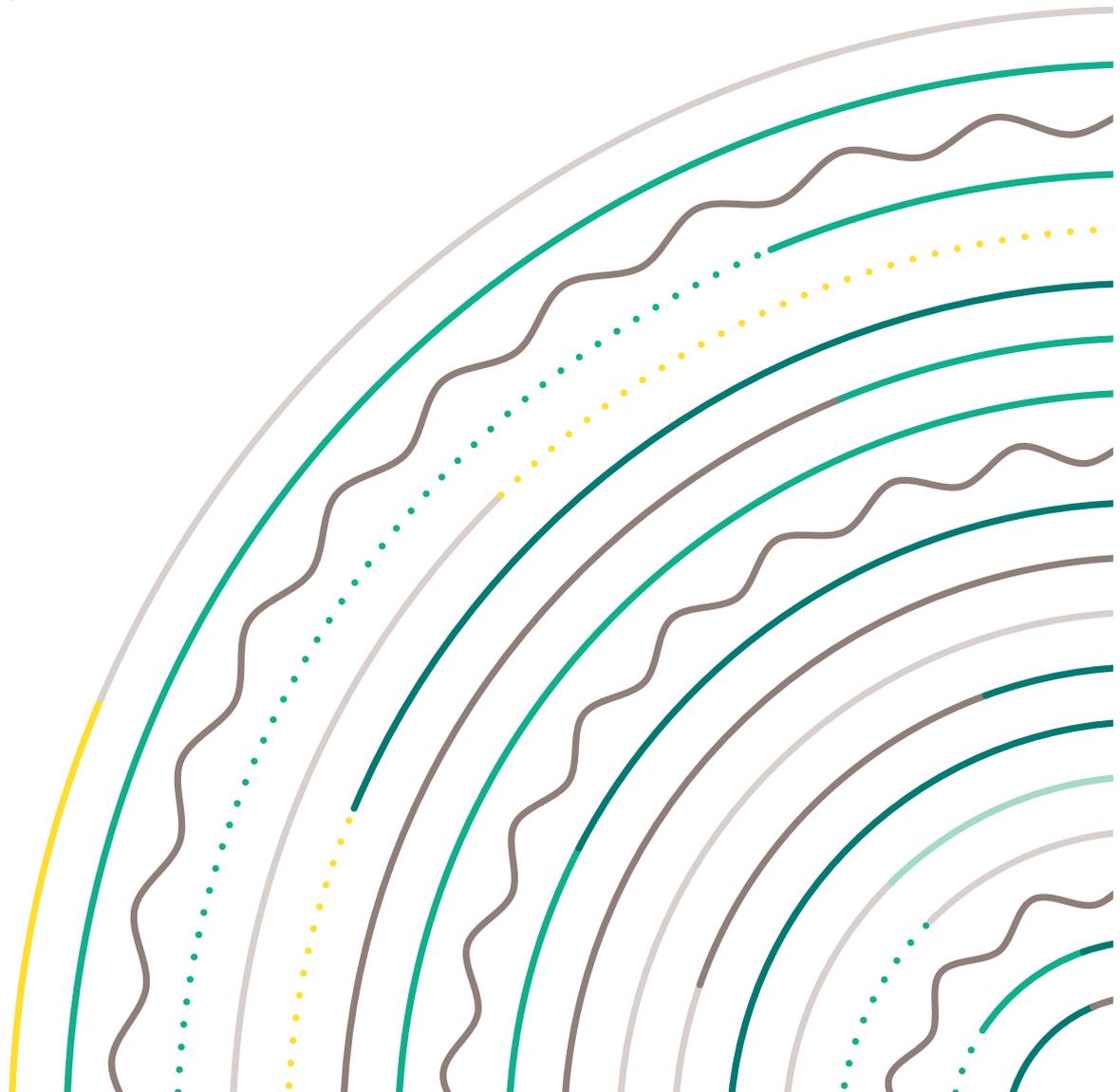


Lifedomus

Ping

31/01/2018

Versión 1.1



Ping

Índice

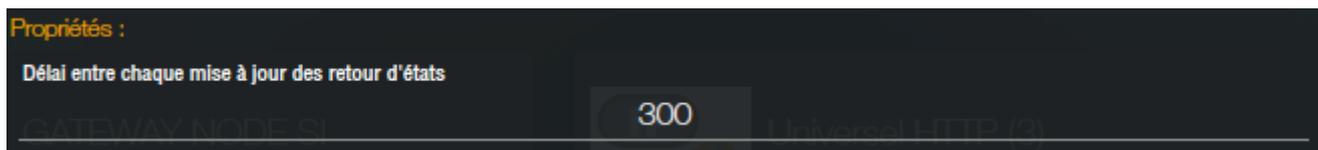
1	Funcionamiento	3
2	Creación del conector	3
3	Propiedades del equipo	3
4	Ejemplo de uso a través de un autómata	3
4.1	Iniciador	4
4.2	Autómata	4

1 Funcionamiento

El conector Ping permite determinar si un equipo conectado a la red es accesible. Esto también le permitirá conocer el tiempo de respuesta en ms del equipo.

2 Creación del conector

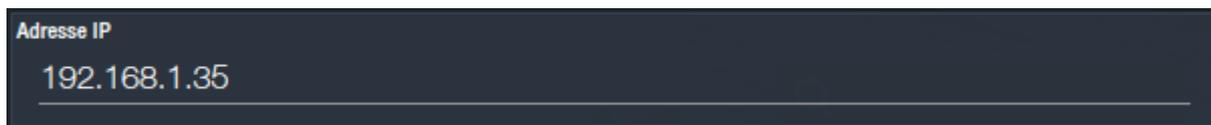
Cree un conector ping e indique únicamente el plazo entre la actualización de cada estado en segundos (se enviará un comando ping de forma cíclica a cada equipo asociado).



3 Propiedades del equipo

El conector Ping se puede usar con todos los equipos genéricos.

Por tanto, cree un equipo y asocie el conector correspondiente. A continuación, indique la dirección IP del equipo:



Para cada equipo asociado al conector Ping, se crearán 2 retornos de estado:

- Accesibilidad: valor booleano que permite que el equipo sea accesible correctamente a través de su dirección IP
- Tiempo de respuesta: valor en ms

4 Ejemplo de uso a través de un autómata

Crearemos un autómata que envíe una notificación tan pronto como el equipo deje de estar accesible.

4.1 Iniciador

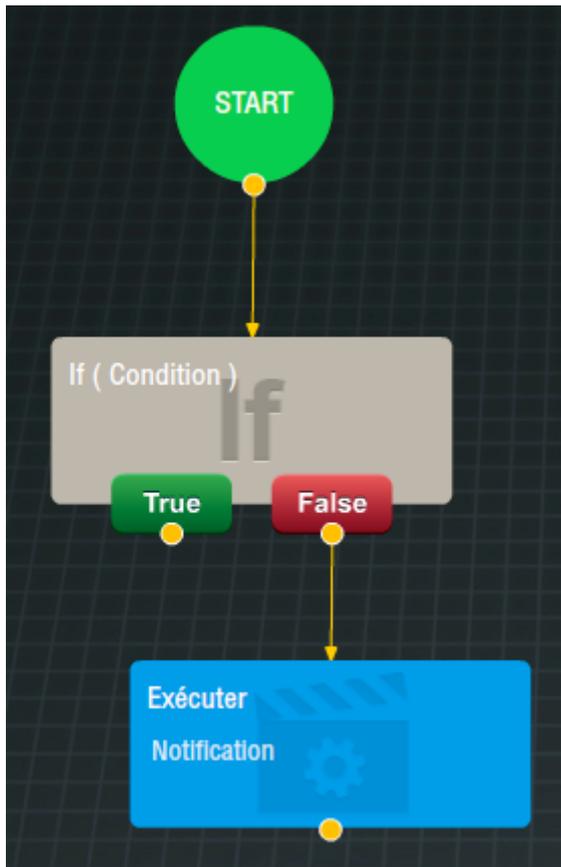
El autómata se activará tan pronto como el equipo deje de estar accesible (es decir, «Desde que Accesible =



FALSO»).

4.2 Autómata

El autómata se contenta con enviar una notificación al usuario (se prueba primero si accesible = falso, para evitar recibir una notificación al arrancar el autómata si el equipo es accesible):



Propriétés

Disposition :
Réorganiser

Action :
Exécuter ▶

Paramétrage :
Message var

L'imprimante ne répond plus

Tan pronto como el equipo sea inaccesible, tendrá la siguiente notificación:

Alarme

Mardi 29 Novembre 2016 à 10:59:27

L'imprimante ne répond plus

