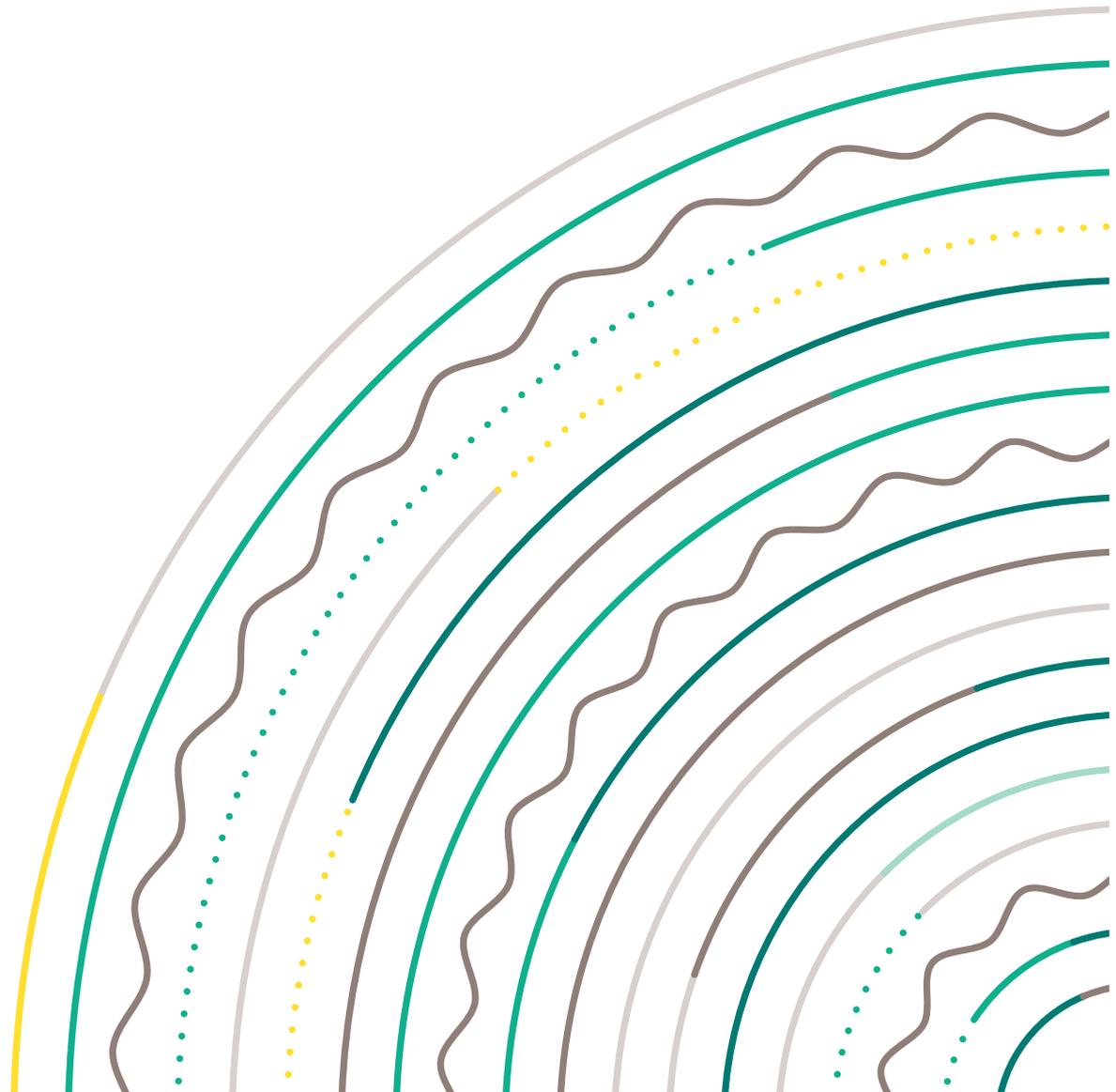


# Lifedomus

## Porteros SIP

31/01/2018

Versión 1.1



# Porteros SIP

## Índice

1	Introducción .....	3
1.1	Direcciones SIP .....	3
1.2	Configuración del portero.....	3
2	Creación de un videoteléfono SIP.....	4
2.1	Modo P2P .....	4
2.2	Modo Proxy .....	4
2.3	Configuración de las acciones y del tono de llamada .....	5

# 1 Introducción

Desde la versión 2.0.139, Lifedomus permite la comunicación con porteros que funcionan a través del protocolo SIP (Session Initiation Protocol).

La comunicación se puede hacer de 2 formas diferentes:

- Comunicación directa (modo P2P) entre el portero y las aplicaciones cliente Lifedomus (Lifedomus y Lifedomus DS sobre iOS y Lifedomus DS sobre Android)
- Comunicación a través de un servidor proxy. En este caso, cada aplicación se registrará en el servidor proxy a través de la dirección SIP proporcionada, y el servidor proxy redistribuirá las llamadas.

**Atención:** la comunicación con un portero SIP solo está disponible en iOS y Android, no lo está en las aplicaciones Design Studio PC y Mac.

**Atención:** la comunicación entre las aplicaciones y el portero solo se realiza en local.

## 1.1 Direcciones SIP

Cada cliente SIP tiene su propia dirección, con el formato siguiente:

«usuario@dominio<:puerto>», con:

- *usuario*: libre para el portero, en cambio, se fija en «Lifedomus» para las aplicaciones DS
- *dominio*: corresponde a la dirección IP del cliente en modo P2P, o al dominio del servidor Proxy
- *puerto*: parámetro opcional, 5060 por defecto.

En modo P2P, todas las aplicaciones DS tienen la dirección SIP siguiente: «lifedomus@<IP>:5060». Estas direcciones se deben guardar en la libreta de direcciones del portero para poder comunicarse con él.

En modo Proxy, solo se debe registrar la dirección SIP lifedomus (véase 2.3) en el portero.

## 1.2 Configuración del portero

Los parámetros SIP del portero (usuario, proxy, modo, libreta de direcciones,...) se deben configurar previamente para poder crear el equipo correspondiente en Config Studio.

Esto es específico al portero, pero deberá poder recuperar los campos siguientes:

OPERATION MODE SELECTION:			
Operation mode:	<input type="text" value="IPBX"/>	MTU:	<input type="text" value="0"/>
Display name:		Ring tone length:	<input type="text" value="25"/>
SIP user name:	<input type="text" value="portier"/>		
Proxy address:	<input type="text" value="sip.linphone.org:5060"/>	SIP Domain:	<input type="text" value="sip.linphone.org"/>
Authentication User:	<input type="text" value="login"/>	Password:	<input type="text" value="*****"/>

AUDIO AND VIDEO PORTS:			
SIP:	<input type="text" value="5060"/>	Transport:	<input type="text" value="UDP"/>
RTP audio:	<input type="text" value="7078"/>	RTP video:	<input type="text" value="9078"/>

Verifique que el portero utiliza el protocolo UDP.

ID CODE:	DESTINATION:	LEGEND:
Id 0	lifedomus@192.168.1.24:506	iPad Pro
Id 1	lifedomus@192.168.1.53:506	Nexus 10

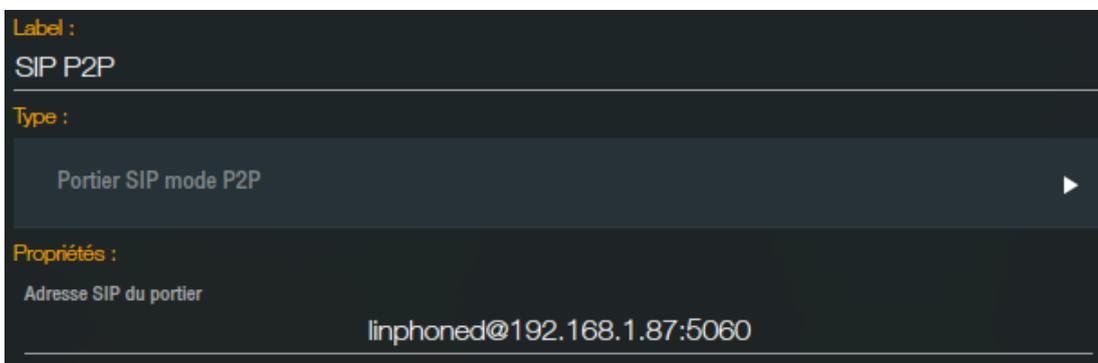
*Ejemplo de libreta de direcciones del portero*

## 2 Creación de un videoteléfono SIP

La creación de un videoteléfono se realiza a través del menú «Multimedia > Videoteléfono»

### 2.1 Modo P2P

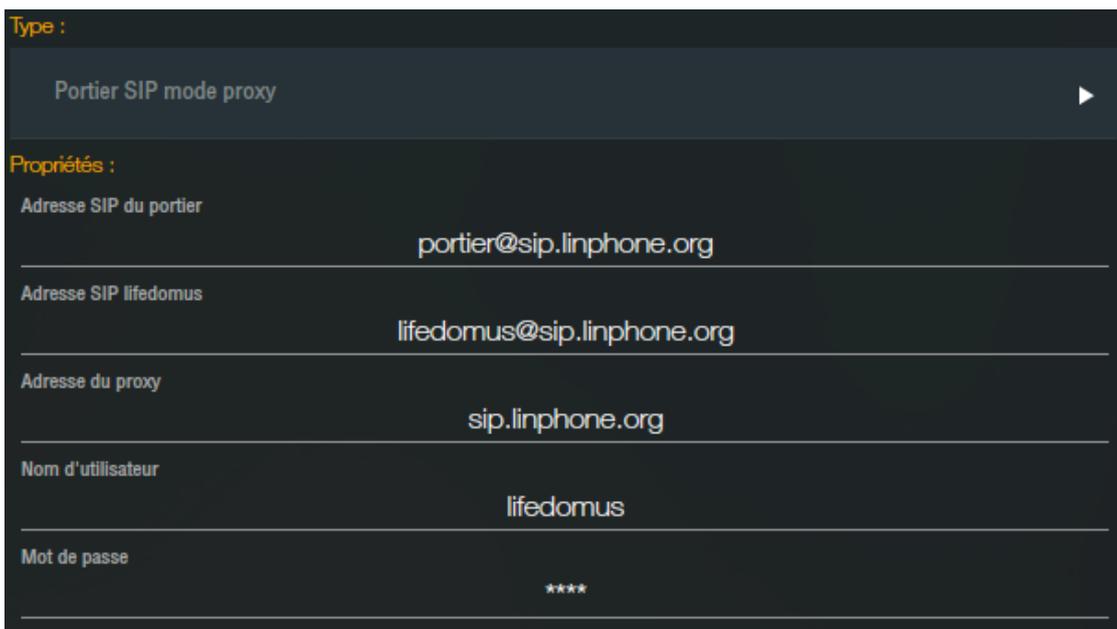
Cree un nuevo videoteléfono y seleccione el tipo «Portero SIP modo P2P».



A continuación debe indicar la dirección SIP del portero. Una dirección SIP

### 2.2 Modo Proxy

Cree un nuevo videoteléfono y seleccione el tipo «Portero SIP modo proxy».



En este modo, además de la dirección SIP del portero, hay que completar diferentes campos dedicados a la autenticación en el servidor proxy.

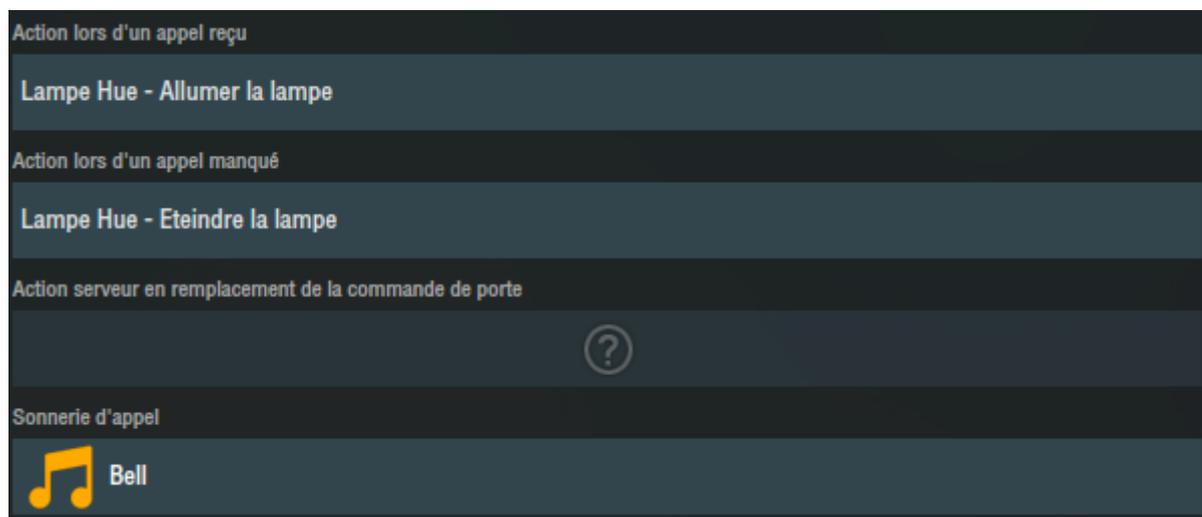
La dirección SIP lifedomus es la dirección con la que cada aplicación cliente se registrará en el servidor proxy. En la mayoría de casos, se aplica esta dirección « <nombre\_usuario>@<dirección\_proxy> »

## 2.3 Configuración de las acciones y del tono de llamada

Tanto en modo P2P como en modo proxy, puede configurar las acciones que se realizarán cuando se recibe una llamada, cuando se pierde una llamada o incluso la acción de apertura del portero.

**Atención:** en modo P2P, la acción de recepción de una llamada y de llamada pedida solo se ejecutan si se llama al servidor Lifedomus. (configure en el portero la llamada de lifedomus@IP\_DEL\_SERVIDOR:5060).

**Atención:** la acción de llamada perdida se ejecuta cuando ninguna aplicación Lifedomus ha respondido la llamada. Si la llamada se ha realizado con una aplicación de terceros, la acción seguirá ejecutándose.



Puede importar sus propios tonos para la recepción de una llamada. Para ello, haga clic en el tono para que aparezca la ventana emergente de edición y haga clic en  para importar un archivo desde su puesto.