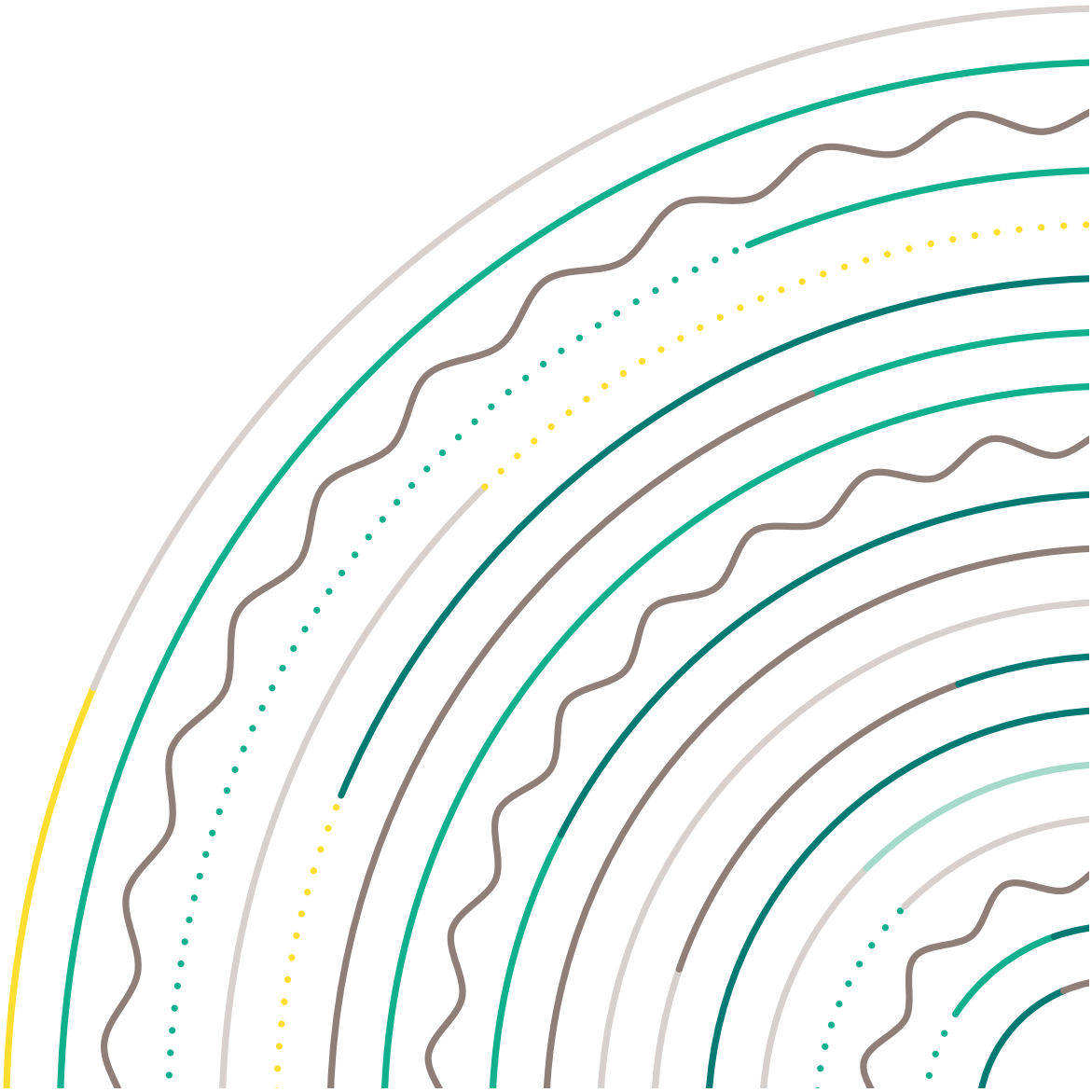
Lifedomus
SNMP

31/01/2018

Versión 1.2



Protocolo SNMP

Índice

1 Requisitos previos 3
2 Utilidad SnmpB 3
3 Creación del conector 3
3.1 Versión 1/2c 4
3.2 Versión 3 4
3.3 Lectura cíclica 4
4 Propiedades del equipo 5

© *Copyright Delta Dore*. El contenido de este documento no puede ser utilizado, reproducido o difundido sin la autorización previa escrita de Delta Dore.

1 Requisitos previos

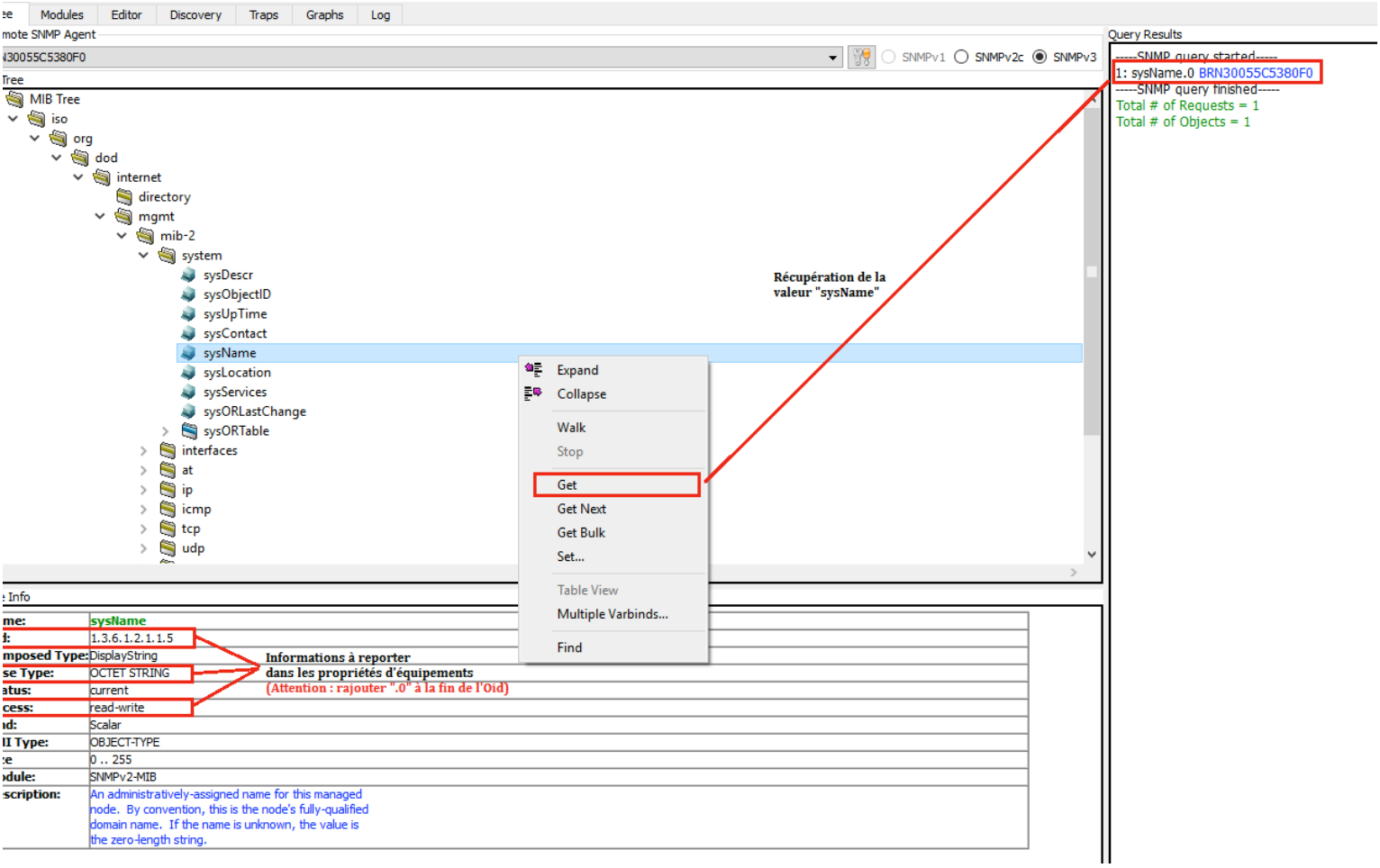
Para entender mejor ciertos términos y cómo funciona el conector se necesitan algunas nociones del protocolo SNMP.

Encontrará documentación en muchas partes de la web, especialmente en:
http://www.frameip.com/snmp/
http://irp.nain-t.net/doku.php/215snmp:start

2 Utilidad SnmpB

Se aconseja utilizar en paralelo la utilidad SnmpB, que le permitirá desplazarse por la arborescencia MIB, así como importar MIB externas, y con ello obtener los OID y diversa información para la recuperación de datos.

Puede encontrar la utilidad en esta dirección: https://sourceforge.net/projects/snmpb/

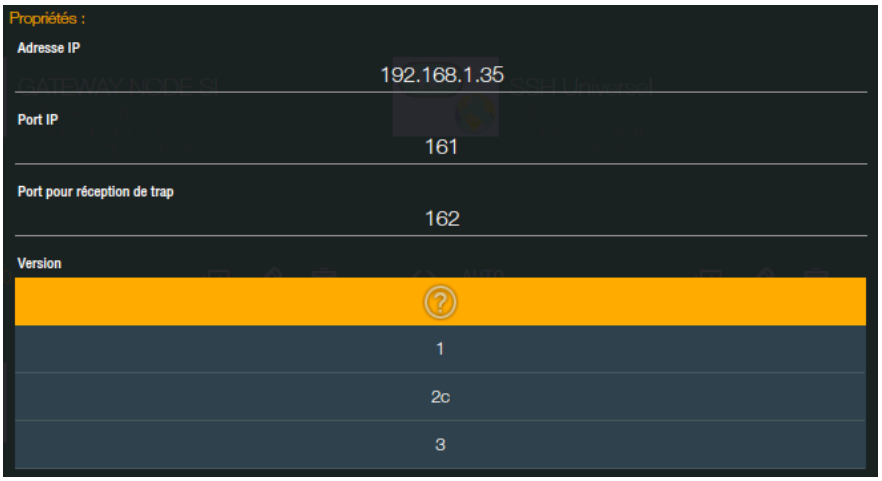


3 Creación del conector

En primer lugar, indique la dirección IP del equipo, su puerto, así como el puerto de recuperación de las trampas SNMP.

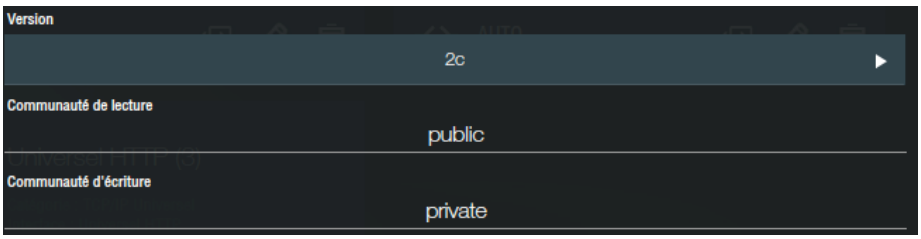
En función de la versión SNMP utilizada, habrá que indicar otras propiedades.

© *Copyright Delta Dore*. El contenido de este documento no puede ser utilizado, reproducido o difundido sin la autorización previa escrita de Delta Dore.

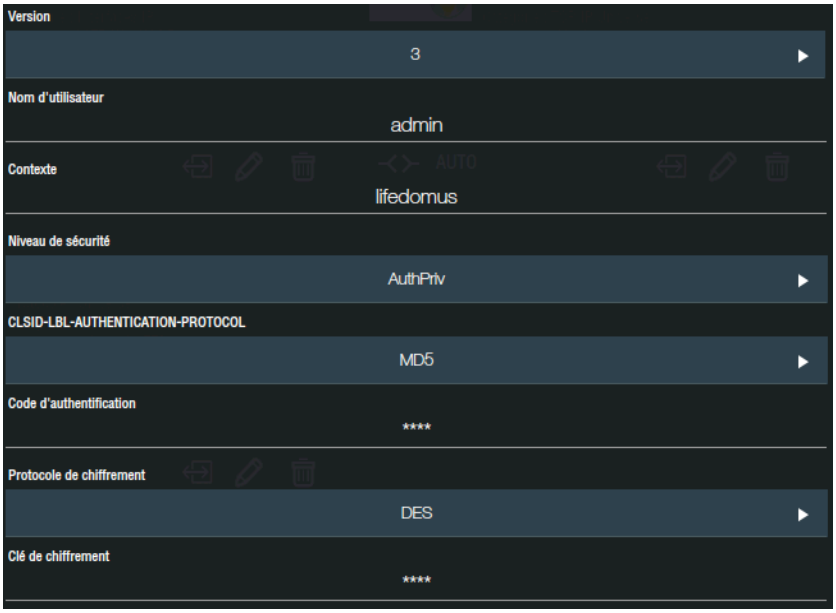


3.1 Versión 1/2c

En la versión 1 y 2c, solo tiene que indicar las comunidades de lectura y escritura (respectivamente «pública» y «privada»).



3.2 Versión 3



En la versión 3, hay que reseñar varios parámetros de autenticación (que puede recuperar en los parámetros del protocolo de su equipo).

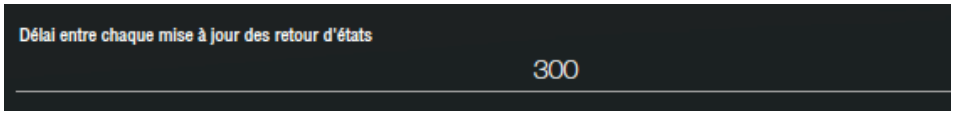
Indique el nombre de usuario, el contexto asociado, y el nivel de seguridad.

- NoAuthNoPriv: no se necesita ninguna autenticación
- AuthNoPriv: indique el código de autenticación y el protocolo asociado (MD5 por defecto)

- AuthPriv: indique además la clave de cifrado y el protocolo asociado (DES por defecto)

3.3 Lectura cíclica

También se puede activar una lectura cíclica de todas las propiedades definidas del conector, estableciendo un periodo de actualización de los retornos de estado (definido en segundos) superior a 0 (activado por defecto con un periodo de 300 segundos, es decir 5 minutos)



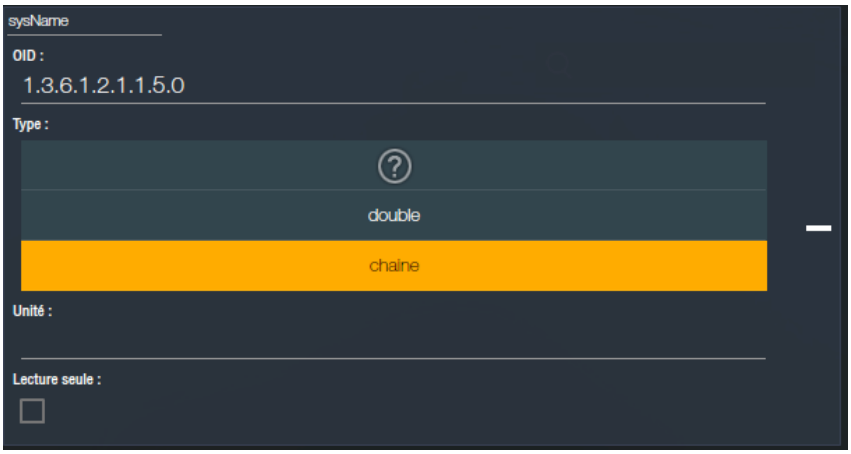
© *Copyright Delta Dore*. El contenido de este documento no puede ser utilizado, reproducido o difundido sin la autorización previa escrita de Delta Dore.

4 Propiedades del equipo

El protocolo SNMP se puede usar con todos los equipos genéricos.

Por tanto, cree un equipo y asocie el conector correspondiente. Pulse en para agregar una propiedad:

OID: recuperará el valor del OID con la ayuda de la herramienta SnmpB (no olvide el «.0» al final, ni el índice de línea - ej.: «.1» para la línea 1 - en caso de lectura de una columna de una tabla)

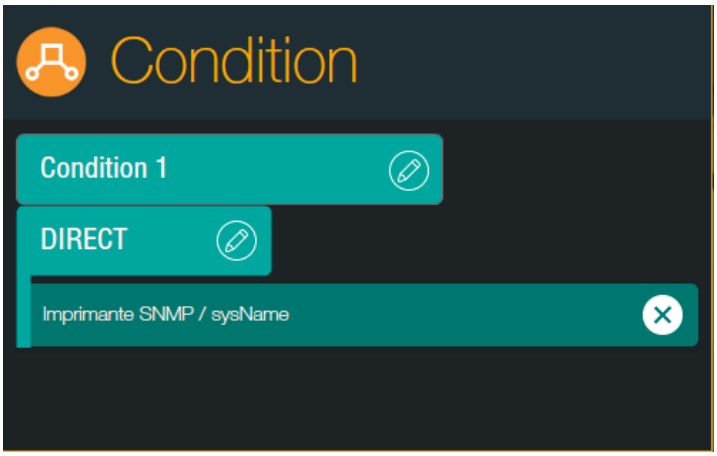


Tipo: Cadena o Doble. En SnmpB, se corresponde con «CADENA DE BYTES», o «ENTERO», o cualquier otro tipo numérico.

Unidad: campo libre, útil si por ejemplo quisiera recuperar la temperatura en °C de su equipo

Solo lectura: corresponde a la propiedad «read-only» de SnmpB. Si se activa solo lectura, solo se asociará un retorno de estado a esta propiedad. En caso contrario, también se agregará una acción de modificación de este valor.

Ej.: painter de la propiedad «sysName»:



Resultado al nivel del painter:

© *Copyright Delta Dore*. El contenido de este documento no puede ser utilizado, reproducido o difundido sin la autorización previa escrita de Delta Dore.